

PUERTOS DE COMUNICACIÓN.

❖ PUERTOS SERIE.

La comunicación es lenta, por lo que se suelen utilizar para conectar el ratón u otros dispositivos que no necesitan transferir mucha información a la vez. La ventaja de estos puertos es que permiten conectar dispositivos que están alejados de la CPU¹.

Lo habitual es que existan dos puertos serie denominados COM1 y COM2.

❖ PUERTO PARALELO.

Permiten transferir una mayor cantidad de información al mismo tiempo, motivo por el que se suelen utilizar para conectar impresoras. La diferencia con los puertos serie, es que disponen un número superior de canales internos destinados al bus de datos, con el inconveniente de que los cables de conexión no pueden ser muy largos por las interferencias que se crean en dichos canales.

Un ordenador suele tener un puerto paralelo denominado LPT1.

Mientras que un puerto serie envía la información **bit**² a bit, el puerto paralelo puede enviarla de **byte**³ en byte.

❖ PUERTO USB.

Son puertos serie de gran velocidad a los que se pueden conectar hasta 127 periféricos en cadena, no tras otro. Su principal característica es la flexibilidad de conexión, ya que algunos dispositivos USB disponen de otras conexiones USB para conectar nuevos dispositivos.

Otra ventaja, es que pueden conectarse y desconectarse con el ordenador encendido, sin que ello pueda dañar los circuitos del ordenador.

❖ PUERTOS FIREWIRE.

Puerto de altísima velocidad de transmisión que permiten aumentar el rendimiento del ordenador.

Objetivo. Uso de regla de tabulación, viñetas, notas al pie de página, encabezado y pie de página
Amplia la información en Internet y busca imágenes para insertar en el documento.

¹ Unidad Central de Proceso

² Unidad Binaria

³ Bits necesarios para codificar un carácter.